1. ***UseCase02 : Manter Patrocinador-***

* 1. **Breve Descrição**

*Mantém Patrocinador deve ter 4 operações básicas de cadastramento de*

*entidades: inserção, remoção, alteração e listagem.*

* 1. **Atores**

*Administrador*

*Patrocinador*

* 1. **Pré-Condições**

Estar Logado.

* 1. **Fluxo de Eventos**
     1. **Fluxo Básico**

1. *O ator clica em “Cadastrar Patrocinador”, presente no menu superior.*
2. *O ator informa, em tela fornecida pelo sistema, os seguintes dados:*
3. *nome completo, String com até 120 caracteres, dado obrigatório.*
4. *idade, int de 2 caracteres, dado obrigatório.*
5. *nome de usuário, String com até 30 caracteres, dado obrigatório.*
6. *cpf, String com exatamente 11 caracteres, obrigatório e único e validado*
7. *telefone, String com 11 caracteres.*
8. *email, String com até 160 caracteres, dado obrigatório para login, o*
9. *mesmo deverá ser validado.*
10. *senha, String com no mínimo 6 caracteres e no máximo 10, obrigatório para login.*
11. *confirmação da senha, String com no mínimo 6 caracteres e no máximo 10, obrigatório ser o mesmo da senha.*
12. *O ator confirma a imagem Captcha.*
13. *O ator clica em cadastrar.*
14. *O sistema verifica se:*
15. *Todos os campos foram preenchidos.*

*b. Se CPF foi digitado corretamente.*

*c. Se email é válido.*

*d. Se senha e confirmação de senha são iguais.*

*e. Se a captcha confere.*

*15. O sistema confirma o cadastro e o armazena no banco de dados.*

*16. Um email é enviado ao ator sobre seu cadastro, confirmando seus dados de acesso.*

*17. O sistema gera um código automático para o ator em questão. O mesmo*

*servirá de controle de Patrocinadores, quantidade.*

*.*

* + 1. **Fluxos Alternativos**

1. ***Desistência:***
2. *Se o ator clicar em “Cancelar”, o caso de uso é encerrado e o mesmo voltará para a tela inicial.*

*b.* ***Campos obrigatórios não preenchidos:***

1. *Se Algum campo obrigatório for deixado em branco, o mesmo irá piscar e ficará vermelho com uma mensagem ao lado, sendo ela: “Campo obrigatório não preenchido”*

*c.* ***CPF, Email ou Captcha digitados incorretamente:***

1. *Se o campo de CPF for digitado incorretamente, o mesmo ficará vermelho e ao lado aparecerá uma mensagem de texto alertando-o: “CPF inválido, digite novamente”.*
2. *Se o campo de email for digitado incorretamente, o mesmo ficará vermelho e ao lado aparecerá uma mensagem de texto alertando-o: “Email inválido, digite novamente”.*
3. *Se o campo de Captcha for digitado incorretamente, o mesmo atualizará, ficará com uma borda vermelha e ao lado aparecerá uma mensagem de texto alertando-o: “Captcha inválido, digite novamente”.*

*d.* ***Senha e Confirme não são iguais:***

1. *Se o campo de senha tiver um valor e no campo confirme outro valor,*

*os dois ficarão em vermelho e aparecerá uma mensagem de texto: “Campos*

*senha e confirme não conferem, digite novamente.”*

*f.* ***Patrocinador já cadastrado:***

*1. Se o ator tentar cadastrar um cliente que já exista, aparecerá uma mensagem*

*em forma de pop-up com a mensagem a seguir: “Impossível cadastrar Patrocinador, o mesmo já possui cadastro.”*

* + 1. **Requerimentos Especiais**

*Não aplicável*

* + 1. **Pós-Condições**
* *Patrocinador é cadastrado quando as regras de validação estarem verificadas.*
* *Um email será enviado para o ator, confirmando o cadastro do mesmo.*
  + 1. **Pontos de Extensão**

Nenhum.

1. ***UseCase02 : Manter Usuário*** 
   1. **Breve Descrição**

O caso de uso Manter Usuário envolve as 4 operações básicas de

cadastramentos de entidades: Inserção, Remoção, Alteração e Listagem.

* 1. **Atores**
* Administrador
* Usuário
  1. **Pré-Condições**

Estar Logado.

* 1. **Fluxo de Eventos**
     1. **Fluxo Básico**

1. *O ator clica em “Cadastrar Usuário”, presente no menu superior.*
2. *O ator informa, em tela fornecida pelo sistema, os seguintes dados:*
3. *nome completo, String com até 120 caracteres, dado obrigatório.*
4. *idade, int de 2 caracteres, dado obrigatório.*
5. *nome de usuário, String com até 30 caracteres, dado obrigatório.*
6. *cpf, String com exatamente 11 caracteres, obrigatório e único e validado*
7. *telefone, String com 11 caracteres.*
8. *email, String com até 160 caracteres, dado obrigatório para login, o*
9. *mesmo deverá ser validado.*
10. *senha, String com no mínimo 6 caracteres e no máximo 10, obrigatório para login.*
11. *confirmação da senha, String com no mínimo 6 caracteres e no máximo 10, obrigatório ser o mesmo da senha.*
12. *O ator confirma a imagem Captcha.*
13. *O ator clica em cadastrar.*
14. *O sistema verifica se:*
15. *Todos os campos foram preenchidos.*
16. *Se CPF foi digitado corretamente.*
17. *Se email é válido.*

*d. Se senha e confirmação de senha são iguais.*

*e. Se a captcha confere.*

*15. O sistema confirma o cadastro e o armazena no banco de dados.*

*16. Um email é enviado ao ator sobre seu cadastro informando seus dados de acesso.*

*17. O sistema gera um código automático para o ator em questão. O mesmo*

*servirá de controle de Usuários, quantidade.*

* + 1. **Fluxos Alternativos**

1. ***Desistência:***
2. *Se o ator clicar em “Cancelar”, o caso de uso é encerrado e o mesmo voltará para a tela inicial.*

*b.* ***Campos obrigatórios não preenchidos:***

1. *Se Algum campo obrigatório for deixado em branco, o mesmo irá piscar e ficará vermelho com uma mensagem ao lado, sendo ela: “Campo obrigatório não preenchido”*

*c.* ***CPF, Email ou Captcha digitados incorretamente:***

1. *Se o campo de CPF for digitado incorretamente, o mesmo ficará vermelho e ao lado aparecerá uma mensagem de texto alertando-o: “CPF inválido, digite novamente”.*
2. *Se o campo de email for digitado incorretamente, o mesmo ficará vermelho e ao lado aparecerá uma mensagem de texto alertando-o: “Email inválido, digite novamente”.*
3. *Se o campo de Captcha for digitado incorretamente, o mesmo atualizará, ficará com uma borda vermelha e ao lado aparecerá uma mensagem de texto alertando-o: “Captcha inválido, digite novamente”.*

*d.* ***Senha e Confirme não são iguais:***

1. *Se o campo de senha tiver um valor e no campo confirme outro valor,*

*os dois ficarão em vermelho e aparecerá uma mensagem de texto: “Campos*

*senha e confirme não conferem, digite novamente.”*

*f.* ***Usuário já cadastrado:***

*1. Se o ator tentar cadastrar um cliente que já exista, aparecerá uma mensagem*

*em forma de pop-up com a mensagem a seguir: “Impossível cadastrar Usuário, o*

*mesmo já possui cadastro.”*

* + 1. **Requerimentos Especiais**

Não aplicável.

* + 1. **Pós-Condições**
* Usuário cadastrado, se as regras de validação forem verificadas.
* Enviar um e-mail para o Usuário confirmando cadastro.
  + 1. **Pontos de Extensão**

Nenhum.